**Ödev #3**

**İkili Tabanda Çok Baytlı Çarpma**

**Ödevin detayları:**

* 32 bitlik iki sayıyı (MUL emiri kullanmadan) çarpan programın yazınız. (8086 Assembly Kod). (*50p*)
* 64 bitlik çarpım sonucunun 16’şar bitlik kısımlarını, Emu8086 programındaki sanal giriş portu (Simple) ve çıkış portu (LED\_Display) kullanarak kullanıcıya yansıtın. Giriş portundan “1” girildiğinde sonucun en alt 16 biti, “4” girildiğinde en üst 16 biti ve “2” veya “3” girildiğinde de sonucun ilgili kısımları displaye yansıtılmalıdır. (*50p*)

|  |  |
| --- | --- |
| Simple | LED\_Display |

İpucu: Çarpılacak 32 bitlik sayıları ve 64-bitlik sonucu kendi belirleyeceğiniz bellek bölgesinde tutun.

**Ödev teslim şekli:** Lab oturumuda ve/veya Moodle üzerinden